**세상끝 5주차 작업일지**

**작업기간: 2023-01-29 ~ 2023-02-04**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 기하 셰이더를 이용하여 플레이어 HP 바 출력

- 조명 추가

* **이동현**

- 애니메이션 수정

- 몬스터 클래스 정의

* **한수찬**

- 충돌 처리 버그 수정

- 쿨타임 처리 수정

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 게임 씬 로딩 |
| 이동현 | - 애니메이션 수정  - 충돌 처리 수정 |
| 한수찬 | - 쿨타임 처리 수정 |